

TÍTULO

P068. Implantación de algoritmo de simulación de afluencia en playas



Ámbito 6. Ciudad y servicios urbanos inteligentes

• L10. Servicios urbanos y territorio

DESCRIPCIÓN

Desarrollo de un algoritmo de simulación/estimación de afluencia en playas (Las Canteras, La Laja y Alcaravaneras) para disponer de datos continuos y fiables de ocupación. El sistema generará estimaciones incluso cuando fallen los sensores, y permitirá analizar patrones por franjas horarias y condiciones externas. Se orienta a mejorar la gestión operativa y la toma de decisiones, y a facilitar información útil para planificación y servicios.

PRODUCTO O RESULTADO ESPECÍFICO

- Modelo de simulación/estimación de afluencia por playa y franja temporal.
- Integración con fuentes disponibles (sensores) y mecanismo "fallback" cuando no haya datos.
- Panel de control de ocupación/series históricas por playa, con exportación de datos.
- Reglas de alertas por umbrales de afluencia para apoyo a gestión operativa.
- Informe de calibración y validación del modelo (metodología y resultados).

OBJETIVOS DEL MAPA ESTRATÉGICO

Eje EC4. Ciudad inteligente, sostenible y resiliente

- OC18. Digitalizar servicios urbanos
- OC21. Mejora de playas, litoral y refugios climáticos

Eje EC7. Ciudad con un gobierno abierto, participativo y eficiente

- OC36. Datos e innovación

UNIDAD IMPULSORA

- Servicio de Promoción Económica y Ciudad de Mar
- **Colaboradores:** Sagulpa, Dirección General de Innovación Tecnológica

PLANIFICACIÓN PREVISTA

Fecha de ejecución:
2027-2028

Plazo de ejecución:
3 meses

Presupuesto estimado:
14.860,00 €

INDICADORES DE RESULTADO

- Error medio de estimación frente datos reales disponibles (por playa).
- Porcentaje de tiempo con datos de afluencia disponibles (modo fallback).
- Número de incidencias de sensores cubiertas con estimación.
- Número de alertas generadas por umbral y porcentaje de alertas válidas.
- Número de consultas/visualizaciones al panel por periodo (usuarios internos).